

## Fútbol Sala

### 1. Inscripción

1.1 Cada equipo de los países participantes, deberá ratificar a sus deportistas inscritos previamente en la nómina oficial.

### 2. Conformación de equipos

2.1. Cada equipo estará conformado por 10 deportistas damas y 10 varones.

2.2. Se incluirán por rama un profesor/entrenador y un delegado.

2.3. Podrán permanecer en el banco de suplentes durante el Juego los integrantes del equipo técnico y médico correctamente acreditados.

2.4. En caso de tener jugadores expulsados o sancionados no se podrán incluir en la relación de jugadores aptos para el partido programado.

### 3. Normas técnicas

3.1. Se jugará de acuerdo con las reglas oficiales de Futsal aprobadas por la FIFA.

3.2. Los partidos deberán iniciarse a la hora programada existiendo como tolerancia máxima hasta 10 (diez) minutos de espera. La no presentación del equipo determinará la aplicación de un WO.

### 4. Organización del campeonato

El desarrollo de los Juegos se realizará en dos (2) etapas:

#### 4.1. Etapa Clasificatoria

4.1.1. Los partidos se jugarán en dos tiempos de 15 minutos reglamentarios (reloj parado) cada uno.

4.1.2. Los criterios de ubicación en la tabla de posición y la clasificación a la etapa semifinal estará determinada por la sumatoria de los puntos obtenidos, ordenándose los equipos de mayor a menor puntaje.

#### 4.1.3. Criterios de desempates

- Enfrentamiento directo.
- Mayor saldo de goles en los partidos disputados entre los equipos empatados.
- Mayor número de goles marcados en los partidos disputados entre los equipos empatados.
- Mayor saldo de goles entre todos los partidos disputados en la fase clasificatoria.
- Mayor número de goles entre todos los partidos disputados en la fase clasificatoria.
- Sorteo.

4.1.4. La puntuación en esta Etapa de acuerdo al resultado de los partidos jugados será el siguiente:

- Partido ganado, 3 puntos.
- Partido empatado, un (1) punto.
- Partido perdido, cero (0) punto.
- Ganado por WalkOver, tres (3) puntos y cinco (5) goles a favor.
- Perdido por WalkOver, cero (0) punto y cinco (5) goles en contra.

#### 4.2. Etapa de la liguilla por el título

4.2.1. Los partidos se jugarán en dos (2) tiempos de quince (15) minutos (a reloj parado).

4.2.2. Los partidos jugados en la Liguilla por el Título deberán tener obligatoriamente un equipo ganador:

Si el partido terminara empatado se procederá a jugar dos tiempos suplementarios iguales de 5 minutos de duración cada uno, sin tiempo de descanso. El equipo que anota uno o más goles que su adversario será declarado ganador.

Si no hay ganador se decidirá mediante la ejecución de cinco (5) tiros desde el Punto Penal de acuerdo al Sistema FIFA.

Si persiste el empate se seguirá ejecutando en forma alterna por cada equipo tiros desde el punto penal hasta que falle en su turno un jugador del equipo contendor.

4.2.3. El equipo que incumpla con la programación no presentándose a jugar el partido, abandonando la superficie de juego o negándose a reanudar el partido, será declarado perdedor por WalkOver (WO) y se declarará ganador al equipo contrario por cinco (5) goles a favor y cero (0) en contra salvo que al momento de la suspensión tuviese una mayor cantidad de goles anotados, y se le otorgarán los tres (3) puntos.

## 5. Sanciones

5.1. El jugador que acumule dos (2) tarjetas amarillas será automáticamente suspendido con un (1) partido oficial.

5.2. El jugador expulsado con tarjeta roja por doble amonestación con tarjeta amarilla en un mismo partido será suspendido automáticamente con un (1) partido oficial.

5.3. El jugador expulsado con tarjeta roja directa será suspendido automáticamente con un (1) partido oficial. La sanción será cumplida en el partido siguiente que le corresponda jugar.

5.4. Las otras sanciones serán dispuestas por el Tribunal de Disciplina para todas las etapas.

## 6. Indumentaria

6.1. Los jugadores deben estar correctamente uniformados. La presentación del uniforme observará las disposiciones del Reglamento FIFA sobre el particular. Cada equipo presentará para su aprobación un uniforme oficial y otro alternativo en la reunión técnica, dicha presentación comprende:

- Las camisetas oficiales de cada país estarán adecuadamente numeradas del N° 1 al N° 15, el árbitro no permitirá el ingreso del jugador cuya numeración se repita, las camisetas deberán tener mangas.
- Es obligatorio el contraste entre el color del número y el color de la camiseta.
- La camiseta, pantalón y medias son las que corresponden al uniforme oficial del equipo por el que juegan.
- De usar calzas serán del mismo color que el pantalón y no pueden exceder del largo de éste.
- El guardameta podrá utilizar pantalones largos y vestirá colores que lo diferencien de los demás jugadores (incluido el arquero contrario) y de los árbitros.
- El capitán del equipo deberá presentarse, obligatoriamente en la superficie de juego con su distintivo de capitán en el brazo.
- El uso de calzado de Fútbol permitido en los campos de material sintético, son las zapatillas de lona o cuero blando con suela de goma u otro material similar de color claro.
- El uso de canilleras es obligatorio, deberán ser de material apropiado que proporcione un grado razonable de protección.
- La camiseta va dentro del pantalón y las medias se usan subidas.

6.2. Los árbitros no permitirán el ingreso del jugador que no se encuentre correctamente uniformado y con canilleras. Los jugadores que infrinjan este dispositivo serán anotados en la planilla de juego.

6.3. Los colores y características de los uniformes oficiales de las instituciones, incluyendo los alternativos, tienen por finalidad distinguir e identificar a éstos en la superficie de juego. Los países deberán utilizar siempre su uniforme oficial.

6.4. En caso de que a criterio de los árbitros, los colores del uniforme de un país sea similar a los del equipo contendor se realizará un sorteo, debiendo el perdedor del mismo utilizar su uniforme alternativo.

## **7. Arbitraje**

7.1. Cada partido será controlado por dos árbitros, quienes tendrán la autoridad total para hacer cumplir las Reglas de Juego Futsal FIFA en cada encuentro.

7.2. Tomarán nota e informarán a las autoridades competentes de todos los incidentes ocurridos antes, durante y después del partido, así como de las medidas disciplinarias tomadas contra jugadores o funcionarios oficiales de los equipos.

7.3. No permitirán que personas no autorizadas ingresen a la superficie de juego.

7.4. Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego son definitivas.

7.5. Integrará el equipo un tercer árbitro que llenará la Planilla de juego y un cronometrista.

## **8. Implementación**

8.1. El Comité Organizador deberá disponer de todos los implementos necesarios para el desarrollo de la competencia, de acuerdo a lo establecido en el reglamento oficial.

8.2. Los balones oficiales con los que se jugará serán de cuero con las medidas, peso y presión especificada en la Regla 2 de Juego FIFA. La marca será oficial y se comunicará durante las reuniones del Comité del Consude.

## **9. Premiación**

9.1. De acuerdo a lo dispuesto en las Bases Generales, se premiará con trofeos al 1°, 2° y 3° lugar por equipos y con medallas a cada jugador integrante de los mismos.

9.2. La ceremonia protocolar de premiación se hará luego de finalizado el partido por el título de Campeón Sudamericano de Futsal, de cada género femenino y masculino.

## **10. Consideraciones generales**

10.1. Cualquier situación no contemplada en esta convocatoria, será resuelta en una primera instancia por el Coordinador del Campeonato, luego por la Comisión Técnica de la Organización y en última instancia por la Comisión Técnica del Consude.